### 台灣排球運動協會 業餘聯賽領隊會議

### 會議記錄

**壹、 時間:** 2014/8/29 (星期五)

**貳、 地點:** 台灣排球運動協會辦公室(台北市大同區太原路11-10號3樓)

**冬、 主持人:** 施宇瑄 **紀錄:**施宇瑄

肆、 参加人員:如附件—

#### 伍、 討論事項:

一、 A、B級分級方式(如附件二)

- 1. 如何決定A、B級
- 2. 各級隊伍數(例:最多幾隊最少幾隊)
- 3. 比賽日期(例:一周A級一周B級)
- - 1. 各隊不行的時間盡量排開
  - 2. 一天最多最少比賽場數
- 三、 攻守紀錄表(如附件四)
  - 1. 希望有什麼樣的成果(資訊顯示)
- 四、 章程規則(如附件五)
  - 1. 球衣不用完全統一樣式,只要顏色為同色系即可,但號碼需前後都要有且容易辨識。
  - 2. 計分人員可否由各隊伍互派一人?
  - 3. 檢錄:: 比賽前填寫號碼
- **陸、 臨時動議**(如附件六)
- **法、 决策事項**(如附件七)

## 參加人員

# 台灣排球運動協會 業餘聯賽領隊會議 出席簽到表

男排					
隊伍	出席者	隊伍	出席者		
進香團		open			
東吳法律男排		ET 好棒棒			
宗岳最棒惹>\\\\<	楼盘连	Just 杜 it!			
煞氣本壘板	特體爭	TVA-TUE			
東吳社工	受使税	科科排球			
北醫男排	Z +6 LE	So0o0ogas			
霹靂雞		福泰桔子			
福泰桔子青年軍		膝蓋戰隊			
休閒萬歲					

# 台灣排球運動協會 業餘聯賽領隊會議 出席簽到表

女排					
隊伍	出席者	隊伍	出席者		
伊多拉斯(矮子樂)		歐倫居	建和		
WLB		One's Dream			
OH9 台灣黑狗兄	回桌那樣	兔子跑跑	特理華		
嘎拉嘎嘎嘎		klgsh	之党证		
多打球沒事		大块中小种块	建多季		

# 台灣排球運動協會 業餘聯賽領隊會議 出席簽到表

混排				
隊伍	出席者	隊伍	出席者	
Double X		MIX	\$159	
教練我想打排球	+ 7/2 9	one's dream		
	1 290	不溜手		
Hanchor		鴻洋材料		
18 Again		幼稚園	村长花	
蝌批肝苦人	药品的	U		
RELAX	/	開工又吉	建品店	
黑皮		Rolling	站中璀	
		Thunder Again	V-0.>	
滑鐵盧(WTL)	滑鐵盧(WTL) 吳維拉	跟你同隊好		
		衰		
TRY IT	教社	波克費斯	AK1399	

#### A、B級分級方式

- 1. 如何決定A、B級:
- I. 以體保資格分。隊伍中有體保生就在A級,沒有就在B級。
  - i. 需檢驗體保生資格。
  - ii. 體保生難以認定且有灰色地帶。
- II. 各隊互投。假設要有六隊,則每隊有六票可以投。
  - i. 若互不認識則有困難。
- III. 自願。
  - i. 已有隊伍自願在A級。
  - ii. 希望有體保生的隊伍能自願選擇A級。
  - iii. 自願選擇,且不限定隊伍數,但若隊伍集中於某一級,則詢問他們是否願意選擇另外一級,等到下一季報名時,再限定A、B級隊伍數。
- IV. 特殊隊伍分法。(報名選手名單內若甲、乙組、體保球員數量含一個以上(不管是否有到場)之隊伍以下簡稱為特殊隊伍)特殊隊伍數<總隊伍數的一半,則 A/B 對半分,且將特殊隊伍均分;特殊隊伍數>=總隊伍數的一半,則 A/B 對半分,且將等同總隊伍數一半數量的特殊隊伍分至 A 級,然後剩餘的分至 B 級。
- 2. 各級隊伍數 (例:最多幾隊最少幾隊):
- I. A、B級各半。
- II. 以自願的方式分隊則先不需限定隊伍數,除非比例相差懸殊。
- 3. 比賽日期 (例:一周A級一周B級):
- I. 避開大比賽。
- II. 一周A級一周B級。

#### 賽程時間及場次

- 1. 各隊不行的時間盡量排開:
- I. 統計後再回覆。
- II. 統一提供表格給各隊填寫能出賽與不能出賽的時間。
- Ⅲ. 不可調整時間。
  - i. 因為比賽時間已經公佈,各隊需配合。
  - ii. 可能和大比賽撞期。
  - iii. 可先告知主辦單位無法出賽之時間,但需在賽程公佈之前,賽程公佈後若無法出賽 則是為棄賽。
  - iv. 棄賽的積分方法為兩局 25:0。
- 2. 一天最多最少比賽場數:
- I. 2~3 場或 2~4 場。
- II. 根據隊伍數。

#### 攻守紀錄表

- 1. 希望有什麼樣的成果 (資訊顯示):
- I. 像企聯一樣。
- II. 有攻得、有效攻擊次數、攻失、發得、發失、接失、犯規。
- III. 攻得、個人防守成功次數、攔得、發得、團得。
- IV. 能分析出隊伍比較傾向於哪種類型、得失分區域比例。
- V. 以雲端硬碟的方式會較清楚且方便各隊使用。
- VI. 有助攻的數據。

#### 章程規則

- 1. 球衣不用完全統一樣式,只要顏色為同色系即可,但號碼需前後都要有且容易辨識。
- I. 初期希望只要有同色系及背號就可以,之後再要求統一。
  - i. 衣服前後都有號碼有利於裁判之判決。
- II. <u>可穿號碼衣。</u>
- 2. 計分人員可否由各隊伍互派一人?
- I. 可以。
- II. <u>不行。</u>
  - i. 可能當天隊員人數只有6、7位。
  - ii. 不恰當,應由主辦單位派工作人員計分。
- 3. 檢錄方式:
- I. 比賽前填寫球員號碼即可。

#### 臨時動議

- 1. 前三名要有獎盃或錦旗。
- I. 可用傳承的方式。
- 2. 是否有防護員。
- I. 可以不用。
- II. <u>有防護員在場較好。</u>
- III. 可詢問相關學校或科系,以實習的方式招募防護員。
- 3. 人數不夠時,在雙方同意的條件下,可否找代打。
- I. 不可找代打。
- II. <u>若當天人數不夠,可於雙方同意下,以不足人數上場比賽。若是混合組,當天人數只有</u> 三男三女,也只能以兩男三女進行比賽。

#### 決策事項

- 1.A、B級決定方式為自願選擇,且不限定隊伍數,但若隊伍集中於某一級,則詢問他們是 否願意選擇另外一級;等到下一季報名時,再限定A、B級隊伍數。
- 2.各級隊伍數先不需限定,除非比例相差懸殊。
- 3.比賽日期為一周A級一周B級。
- 4.盡量將各隊無法出賽的時間排開,請各隊於 9/1(星期一)前統計完成交予主辦單位,若於期限後才告知則一概不受理;賽程公佈後若無法出賽則是為棄賽,棄賽的積分方法為兩局 25:0。
- 5.一天比賽場數根據隊伍數決定,大約為2~3場。
- 6.球衣不用完全統一樣式,只要顏色為同色系即可,但號碼需前後都要有且容易辨識,以利裁判之判決,若球衣不符合規定需穿著號碼衣上場。
- 7.計分人員由主辦單位安排。
- 11.比賽前不需進行檢錄,但要填寫當天上場球員之號碼。
- 12.若出賽人數不足,不可找代打;但可於雙方同意下,以不足人數上場比賽。若是混合組,當天人數只有三男三女,也只能以兩男三女進行比賽。